

1º Jogos Interescolares

REGULAMENTO GERAL

1 - DOS OBJETIVOS

Artigo 1º: OBJETIVO GERAL:

Promover uma ampla mobilização da comunidade estudantil, incentivando o esporte na base, estimulando o espírito de equipe e a confraternização. A realização dos Jogos Interescolares é a oportunidade de valorização da escola, na busca de um ensino de qualidade tendo no esporte uma das possibilidades para alcançar esse objetivo.

Artigo 2º: OBJETIVOS ESPECÍFICOS:

- Promover o intercâmbio sócio desportivo entre os participantes e as comunidades envolvidas;
- Contribuir para o desenvolvimento integral do aluno como ser social, autônomo, democrático e participante, estimulando o pleno exercício da cidadania;
- Possibilitar a prática esportiva nos estabelecimentos de ensino;
- Estabelecer um elo de identidade do educando e sua unidade de ensino;
- Selecionar possíveis talentos, encaminhando-os para o esporte de rendimento;
- Estimular a inclusão social através do esporte.

2 - DAS CATEGORIAS

Artigo 3º: Os Jogos Interescolares Municipais serão disputados na seguinte categoria:

Ensino fundamental II – Categoria A: 2009,2008 e 2007.

Categoria B: 2006,2005 e 2004.

3 - DA PARTICIPAÇÃO

Artigo 4º: Cada Escola poderá inscrever apenas uma equipe por categoria, modalidade e sexo, exceto a modalidade Basquete Trio, que poderá ter no máximo três equipes por Unidade Escolar.

Artigo 5º: Poderão participar dos Jogos interescolares de São Sebastião, alunos da rede municipal, matriculados e frequentes no ano vigente.

Parágrafo Único: São condições fundamentais para que o atleta participe do evento:

- Estar devidamente inscrito;
- Apresentar a carteira de identidade original, passaporte ou relação nominal em papel timbrado, carimbado e assinado pela direção da Unidade Escolar, no início de todos os jogos.

4 - DAS MODALIDADES

Artigo 6º: Os Jogos serão disputados nas seguintes modalidades:

- Atletismo
- Basquetebol Trio
- Damas
- Futsal
- Natação
- Xadrez
- Queimada
- Tênis de Mesa

5 - DAS INSCRIÇÕES

Artigo 7º: A inscrição da escola deverá ser feita em formulário próprio (anexo), sem rasuras, assinada pelo Responsável Técnico e pelo Diretor da Escola, constando: nome da escola, endereço, telefone (da escola e do responsável), modalidades e categorias.

Artigo 8º: As inscrições das escolas serão feitas na Secretaria de Educação, até o dia **09 de agosto às 17h**, mediante a entrega da ficha de inscrição devidamente preenchida.

Artigo 9º: O aluno somente poderá participar dos jogos, mediante a apresentação da carteira de identidade (RG) original, passaporte ou relação nominal em papel timbrado, carimbado e assinado pela direção da Unidade Escolar, no início de todos os jogos.

Artigo 10º: O aluno poderá ser inscrito em todas as modalidades esportivas, mas estando ciente da possibilidade de coincidência de dias e horários de jogos.

Artigo 11º: A Escola inscrita será responsável pela idoneidade dos documentos apresentados e responsável também pelas condições físicas de seus alunos para a prática esportiva. A Prefeitura de São Sebastião não se responsabilizará por acidentes ocorridos com alunos antes, durante ou depois de qualquer competição.

Artigo 12º: As escolas poderão participar nas modalidades com o número máximo de atletas por modalidade, categoria e sexo, como se segue:

Atletismo= 2 alunos por prova, sexo e categoria, excetuando-se o revezamento 4x100m com 4 alunos por sexo e categoria;

Basquetebol Trio (categoria B) = 12 alunos (livre)+ 1 técnico (3 trios com reserva)

Damas= 06 alunos (livre) + técnico

Futsal =12 alunos por categoria e sexo+ 1 técnico

Natação= 04 alunos por prova, sexo e categoria + 4 no revezamento

Tênis de Mesa =04 alunos por categoria e sexo + 1 técnico

Xadrez =06 alunos(livre) +1 técnico

Queimada (categoria A) = 12 alunos, sendo 6 meninos e 6 meninas

6 - DAS PENALIDADES

Artigo 13º: A equipe que faltar à disputa, caracterizando WO, sem justificativa no prazo determinado em qualquer modalidade ou categoria será desclassificada.

Parágrafo Primeiro: O responsável da Escola, no caso citado, poderá apresentar justificativa até 03 horas após o horário do jogo, por escrito e fundamentado. Justificativa essa que deverá ser encaminhada à Comissão Disciplinar para análise e providências cabíveis. Não caberá justificativa nas modalidades de Atletismo, natação, damas, xadrez e tênis de mesa, por serem realizadas apenas em um dia.

Parágrafo Segundo: Configurado o abandono serão considerados nulos os resultados das partidas realizadas pela equipe na fase

Parágrafo Terceiro: A equipe, com qualquer aluno comprovadamente em situação irregular, será eliminada deste campeonato, independentemente das penalidades que possam ser aplicadas pela Comissão Disciplinar.

Parágrafo Quarto: O atleta, membros da comissão técnica e dirigente expulso ou desqualificado pelo árbitro estará automaticamente suspenso por uma partida na modalidade, independente das punições que lhes poderão ser impostas pela Comissão Disciplinar.

7 - DAS FORMAS DE DISPUTAS

Artigo 14ª: As modalidades coletivas serão realizadas de acordo com o número de equipes participantes. As modalidades individuais obedecerão aos critérios estabelecidos pelos respectivos Regulamentos Técnicos.

Artigo 15º: Somente serão disputadas as modalidades que contarem com o mínimo de 2 (duas) equipes inscritas.

Artigo 16º: No caso de inscrição de apenas 1 (uma) equipe, não serão computados pontos para efeito de classificação geral, para esta equipe.

8 - DA PREMIAÇÃO

Artigo 17º: A Prefeitura Municipal de São Sebastião oferecerá medalhas a todos os participantes, e também premiará os 3 primeiros colocados por prova, modalidade, categoria e sexo, incluindo a Comissão Técnica.

Artigo 18º: A Prefeitura Municipal de São Sebastião oferecerá troféu para as três primeiras escolas na classificação geral.

9 - DA ABERTURA

Artigo 19º: É obrigatória a representação da escola inscrita, com um número máximo de 30 alunos, sendo 10 alunos devidamente uniformizados para o desfile.

Artigo 20º: Os jogos acontecerão no período de 20 a 30 de agosto. A cerimônia de abertura acontecerá no dia **20 de agosto às 10h no CAE do Pontal da Cruz.**

Cada Escola deverá apresentar sua bandeira, no desfile em mastro (podendo ser de madeira, inox ou alumínio), levada a frente por um aluno da Escola.

10 - DA PONTUAÇÃO E CLASSIFICAÇÃO

Artigo 22º: Para a apuração da escola campeã por categoria dos Jogos Interescolares Municipais, será obedecido a seguinte pontuação por modalidade, categoria e sexo:

1º lugar: 09 pontos

2º lugar: 07 pontos

3º lugar: 06 pontos

4º lugar: 05 pontos

5º lugar: 04 pontos

6º lugar: 03 pontos

7º lugar: 02 pontos

8º lugar: 01 ponto

Artigo 23º: Em caso de empate na classificação final da categoria por Escola deverá ser obedecido o seguinte critério:

- Maior número de primeiros lugares;
- Maior número de segundos lugares, e assim sucessivamente;
- Persistindo o empate, maior número de modalidades inscritas.
- Persistindo ainda o empate, será realizado sorteio.

11 - DAS DISPOSIÇÕES GERAIS

Artigo 24º: As equipes inscritas nos Jogos Interescolares Municipais serão conhecedoras das Leis Nacionais, das Regras, Normas e Regulamentos das Federações especializadas e deste Regulamento, e assim se submeterão sem reserva alguma, a todas as consequências que deles possam emanar.

Artigo 25º: Das decisões dos árbitros não caberão recursos e as mesmas serão finais.

Artigo 26º: A participação dos alunos será de inteira responsabilidade de quem os inscrever.

Artigo 27º: As equipes deverão se apresentar para o jogo ou competição devidamente uniformizadas (camisas iguais, com numeração, shorts e calçado apropriado para cada modalidade e para a modalidade de natação, maiô e touca). Para a modalidade de tênis de mesa, xadrez, damas, camisas com identificação da escola.

Artigo 28º: Em caso de coincidência na cor dos uniformes será oferecido pela Comissão Organizadora um conjunto de coletes que deverá ser utilizado pela equipe que se encontrar à esquerda na programação dos jogos.

Artigo 29º: Será admitida a tolerância máxima de quinze minutos sobre o horário marcado para o início das competições, na primeira partida do dia. A equipe que não se apresentar nesse prazo ou quando anunciada, caracterizará WO.

Artigo 30º: O atleta deverá apresentar documento (carteira de identidade original), passaporte ou relação nominal em papel timbrado, carimbado e assinado pela direção da Unidade Escolar, no início de todos os jogos.

Artigo 31º: A competição será regida por este Regulamento, assim como pelas regras oficiais das modalidades.

Artigo 32º: A Prefeitura de São Sebastião não se responsabilizará por acidentes que possam ocorrer com alunos e/ou dirigentes, antes, durante e depois da realização de qualquer disputa.

Artigo 33º: Os casos omissos deste Regulamento serão resolvidos pela Comissão Organizadora.



**JOGOS
INTERESCOLARES**

REGULAMENTO TÉCNICO

12 – ATLETISMO

Artigo 34º- As provas serão as seguintes nas categorias A e B:

PROVAS	SEXO	
100 metros rasos	Masculino	Feminino
200 metros rasos	Masculino	Feminino
Revezamento 4 x 100	Masculino	Feminino
Salto à distância	Masculino	Feminino
Arremesso de peso	Masculino	Feminino

Artigo 35º - O número de competidores obedecerá o artigo 12º.

Artigo 36º- As provas serão balizadas de acordo com o sorteio. Todos os atletas deverão se apresentar no horário marcado pela Comissão Organizadora para balizamento. Caso não for registrada a presença o atleta ficará fora da competição.

Artigo 37º- Nas provas de salto em distância cada competidor terá direito a dois saltos, validando o melhor salto.

Artigo 38º- A classificação será pelo tempo nas corridas e metragem nos saltos.

Artigo 39º- Serão premiados os 1º, 2º e 3º lugares de cada prova.

Artigo 40º- No caso de apenas uma inscrição ou desistência de atletas, redundando numa única participação, será atribuída pontuação e premiação.

Artigo 41º- Para efeito de pontuação geral deverá ser aplicada tabela:

- 1º Lugar – 9 pontos
- 2º Lugar - 7 pontos
- 3º Lugar – 6 pontos
- 4º Lugar - 5 Pontos
- 5º Lugar – 4 pontos
- 6º Lugar – 3 pontos
- 7º Lugar – 2 pontos
- 8º Lugar – 1 ponto

Artigo 42º- Fica de responsabilidade da Prefeitura Municipal de São Sebastião a alimentação e hidratação dos atletas.

Artigo 43º- Haverá um Congresso específico para orientações gerais, antes da prova.

13- DA MODALIDADE DE BASQUETEBOL TRIO

Artigo 44º: Todas as partidas serão realizadas de acordo com as regras da FIBA 3x3, com exceção dos artigos previstos neste regulamento

Artigo 45º Todos os jogos serão de 10 minutos corridos ou 21 pontos, parando apenas nos lances livres, tempos debitados (1 por partida) ou quando solicitado pelo árbitro. Caso necessite de prorrogação, a equipe que fizer a primeira cesta será vencedora.

Artigo 46º Todas as equipes deverão estar com, no mínimo camisetas iguais e numeradas

Artigo 47º Todas as equipes serão compostas por, no mínimo, três atletas para o início da partida, caso contrário concretizará derrota por W.O.

Artigo 48º Todas as equipes poderão contar com um reserva, desde de que inscrito antecipadamente.

Artigo 49º Poderão ser realizadas substituições durante toda partida, principalmente quando da eliminação por 4 faltas pessoais.

Artigo 50º As faltas cometidas no ato do arremesso, bem como as técnicas, antidesportivas e as cometidas após a 4º falta coletiva, terão seus lances livres efetuados imediatamente.

14 - DA MODALIDADE DE FUTSAL

Artigo 51º: Todas as partidas terão duração regulamentar de 20 minutos, divididos em dois períodos de 10 minutos, com intervalo de 02 minutos.

Artigo 52º: A pontuação a ser utilizada nas duas fases será a seguinte:

Vitória: 3 pontos

Empate: 1 ponto

Derrota: 0 ponto

Artigo 53º: Para efeito de qualificação das equipes, serão aplicados os seguintes critérios de desempate:

Parágrafo 1º: Empate entre 2(duas) equipes

a) Confronto direto;

b) Persistindo o empate, classificar-se-á aquela que obtiver o maior número de vitórias no grupo;

c) Persistindo ainda o empate, verificar-se-á o maior saldo de gols no grupo;

d) Persistindo ainda o empate, verificar-se-á o maior número de gols marcados no grupo;

e) Persistindo ainda o empate, a decisão será por sorteio.

Parágrafo 2º: Empate entre 3 (três) ou mais equipes:

a) Será classificada a equipe que obtiver o maior número de vitórias no grupo;

b) Persistindo o empate, classificar-se-á aquela que obtiver o melhor saldo de gols no grupo;

c) Persistindo ainda o empate, verificar-se-á o maior número de gols marcados nas partidas realizadas entre si, na fase;

d) Persistindo ainda o empate, classificar-se-á a equipe que sofrer o menor número de gols nas partidas realizadas entre si, na fase;

Artigo 54º: Havendo empate na final, serão adotados os seguintes critérios:

- Prorrogação de 3x3 minutos;
- Persistindo ainda o empate, será cobrada uma série de 03 tiros da marca de penalidade máxima, alternadamente, onde cada jogador poderá cobrar apenas um tiro, vencendo a equipe que marcar o maior número de gols;
- Persistindo ainda o empate, serão cobrados tantos tiros da marca de penalidade máxima quantos forem necessários, alternadamente, sendo obrigatória a troca de atletas para a cobrança, vencendo a equipe que conseguir a primeira vantagem.

Artigo 55º: O atleta ou membro da comissão técnica expulso pelo árbitro, estará automaticamente suspenso da próxima partida da modalidade, independente das punições que lhe poderão ser impostas pela Comissão Disciplinar.

Parágrafo 1º: A responsabilidade de controle dos cartões aplicados é da escola participante. Onde encontrar Regras Oficiais da Modalidade: www.cbfs.com.br

15- DA MODALIDADE DE NATAÇÃO

Artigo 56º: Serão disputadas as seguintes provas por categoria:

	PROVAS	SEXO
1ª	25m livre	Feminino
2ª	25m livre	Masculino
3ª	4 x 25m livre	Feminino
4ª	4 x 25m livre	Masculino

Artigo 57º: Somente serão realizadas as provas que contarem com no mínimo 2 (dois) Participantes.

Artigo 58º: a escola poderá inscrever 4 (quatro) alunos por prova e 4 (quatro) no revezamento.

§ 1º Será obrigatório o uso de sunga/maio e touca.

§ 2º Será permitida apenas 1(uma) saída falsa.

§ 3º Os cartões de prova deverão estar preenchidos antes do início da competição.

§ 4º Serão seguidas as regras oficiais da "FINA" (Federação Internacional de Natação).

Parágrafo Único: serão premiados os 1º, 2º e 3º lugares de cada prova, sendo a classificação feita por tempo.

16 - DA MODALIDADE DE TENIS DE MESA

Artigo 59º: Cada escola deverá inscrever 3 mesatenistas e mais 1 reserva, por categoria e sexo.

Artigo 60º: Toda partida será disputada em melhor de 3 sets de 11 pontos.

Parágrafo 1 - regras a serem seguidas:

a) O jogador que atua no 1º set num lado é obrigado a atuar no lado contrário no set seguinte.

b) Na partida que houver "negra" (1 a 1), os jogadores devem mudar de lado logo que um jogador consiga 06 pontos.

- c) Durante a partida, a disputa não deve sofrer interrupções e não ter mais do que 3 minutos entre os sets de jogo.
- d) A bola deve ser lançada para cima, na vertical e na descida deve ser batida de forma que ela toque primeira no campo do sacador, passe sobre a rede sem tocá-la e toque no campo do recebedor. O saque deve ser dado atrás da linha de fundo ou extensão imaginária desta.
- e) Cada jogador tem direito a 2 saques seguidos, mudando sempre que a soma dos pontos seja 2 ou seus múltiplos. Exemplo: 0 a 2, 2 a 4, etc.. Com o placar 10 a 10, a sequência de sacar deve ser a mesma, mas cada jogador deve produzir somente um saque até o final do jogo.
- f) O direito de sacar primeiro ou escolher o lado deve ser decidido por sorteio (cara ou coroa, par ou ímpar), sendo que o jogador que começou sacando no 1º set começará recebendo no 2º set e assim sucessivamente.
- g) A partida deve ser interrompida quando:
 - O saque “queimar” a rede;
 - O adversário não estiver preparado para receber o saque (desde que não tenha tentado rebater a bola);
 - houver um erro na ordem do saque, recebimento ou lado.
 - Forem as condições de jogo perturbadas (barulho, etc.).

Parágrafo 2 - A não ser que a partida sofra interrupções, um jogador perde um ponto quando:

- Errar o saque;
- Errar a resposta;
- Tocar na bola duas vezes consecutiva;
- A bola tocar em seu campo duas vezes consecutiva;
- Movimentar a mesa de jogo;
- Tocar a rede ou seus suportes;
- Bater o pé ao sacar;
- Sua mão livre tocar a superfície da mesa durante a sequência (mão livre é aquela que não está segurando a raquete)

Artigo 61º - Cada atleta deverá trazer sua raquete, sendo que um dos lados deverá estar revestido de borracha para ser utilizado no jogo, caso não tenha, a comissão organizadora disponibilizara as mesmas. Os jogadores deverão jogar devidamente uniformizados: tênis, bermudas e camisetas que identifique a escola. Onde encontrar Regras Oficiais da Modalidade: www.cbttm.org.br

17 - DA MODALIDADE DE XADREZ E DAMAS

Artigo 62º: Cada escola deverá inscrever 4 enxadristas e mais 2 reservas, categoria mista e 4 damistas e mais 2 reservas, só poderão participar as equipes que se apresentarem na hora da competição com no mínimo 50% + 1 (mais um jogador), uniformizados. O sistema de disputa será definido em congresso técnico de acordo com o número de participantes e o tempo de jogo será 15' x 15' – nocaute.

Artigo 63º: A primeira rodada terá seu emparelamento após a chamada geral no local.

Artigo 64º: Em caso de empate na classificação final o critério de desempate será:

- a) Escore acumulado.
- b) Milésimos totais.
- c) Milésimos medianos.
- d) Confronto direto.
- e) Sorteio.

Artigo 65º. A pontuação a ser utilizada será a seguinte:

Vitória: 2 pontos

Empate: 1 ponto

Derrota: 0 ponto

Artigo 66º: Serão observadas as regras oficiais da Confederação Brasileira.

Artigo 67º: Não será permitida em hipótese alguma a utilização de aparelhos celulares ou eletrônicos pelos competidores na hora da sua participação.

Onde encontrar Regras Oficiais da Modalidade: www.xadrezregional.com.br/regrasdm.html

Onde encontrar Regras Oficiais da Modalidade: www.cbx.locaweb.com.br

18- DO JOGO DE QUEIMADA

Artigo 68º - O jogo Queimada seguirá as regras estipuladas em congresso técnico e nas disposições descritas neste regulamento.

Artigo 69º - Cada time será composto por 12 alunos, sendo 6 meninos e 6 meninas, com camisetas iguais e numeradas.

Artigo 70º - Entrarão em quadra 10 alunos divididos igualmente em meninos e meninas, e dois reservas.

Artigo 71º - O jogo terá a duração de 12 minutos ou quando todo o time for queimado.

Artigo 72º - A única parte do corpo “fria” no jogo será a cabeça, e após o terceiro aluno queimado será permitida a utilização das laterais da quadra.

19- DA COMISSÃO DISCIPLINAR

Artigo 73º – A Comissão Disciplinar dos Jogos escolares será constituída por três (3) membros, designados pela Comissão Organizadora dos jogos.

Parágrafo Único – A Comissão Disciplinar dos Jogos Interescolares terá função legal a partir de sua designação, até quarenta e oito (48) horas após o encerramento, ou até que perdure o julgamento de um recurso. Nesse período reunir-se-á, a qualquer momento, sempre que convocada pela Comissão Organizadora.

São Sebastião, 25 de junho de 2019.