

# São Sebastião

Administração Municipal  
Construindo uma cidade melhor!

## INSTRUÇÕES DE REGATA



12 - 13 - 14 de novembro de 2011

Apoio:



PREFEITURA DE SÃO SEBASTIÃO-SP



A Prefeitura Municipal de São Sebastião convida todos os velejadores de Monotipo, para participarem da **VIII Semana de Vela de São Sebastião** e da **3ª Etapa do Circuito Rio-São Paulo de Escola de Vela**, com organização e realização da Secretaria de Esportes de São Sebastião e apoios da Associação de Vela de São Sebastião, Projeto Ventos & Velas, Marinha do Brasil e KitePoint São Sebá.

## **1. REGRAS**

1.1 A VIII SEMANA DE VELA DE SÃO SEBASTIÃO, ser

á regida conforme as Regras de Regatas à Vela (RRV) da ISAF - 2009/2012, para veleiros elegíveis conforme regulamento deste campeonato.

1.2 As regatas da classe Kitesurf serão regidas pelas normas da ABK – PKRA que estão à disposição no site [www.vela.org.br](http://www.vela.org.br)

1.3 Todas as prescrições da CBVM, FEVESP e MARINHA DO BRASIL E REGRAS DAS CLASSES estarão em vigor e serão complementadas e descritas nas Instruções de Regata. Aquelas que demandam preparação com antecedência são descritas abaixo.

1.4 As regras de retardamento RECON  – 66 e 40.1 são alteradas para:


1.4.1 Sinal RECON, quando sinalizado em terra, substitui-se “um minuto” por “não antes de decorridos 45 (quarenta e cinco) minutos”.

1.4.2 Regra 66 – Acrescenta-se após a 3º sentença: “No último dia de regatas, um pedido de reabertura deve ser apresentado”:

a.) até o final do prazo de protestos, se a parte for informada da decisão no dia anterior;

b.) não mais do que (30) trinta minutos após a parte ter sido informada da decisão naquele dia.

Considera-se informada a parte com a publicação do resultado do protesto no QUADRO OFICIAL DE AVISOS.

1.4.3 Quando a bandeira YANKEE  é içada nas embarcações da Comissão de Regata, ou em terra, a regra 40.1 se aplicará durante todo o tempo que os barcos estiverem na água.

Isto muda o preâmbulo da parte 4.

1.5 As INSTRUÇÕES DE REGATAS, em caso de conflito, terão precedência sobre os AVISOS DE REGATA.

1.6 Serão utilizados os PROCEDIMENTOS ESPECIAIS PARA A REGRA 42 - Apêndice “P” das regras da ISAF (2009 – 2012)

## **2. AVISOS AOS COMPETIDORES**

2.1 Os avisos aos competidores serão afixados no Quadro oficial de Avisos da VIII SEMANA DE VELA DE SÃO SEBASTIÃO, localizado na tenda do eventos da sede da Praça da Vela.

2.2 O mastro de sinalização em terra está localizado defronte a SEDE NA PRAÇA DA VELA

## **3. ALTERAÇÕES NAS INSTRUÇÕES DE REGATA**

3.1 Qualquer alteração nas Instruções de Regata será afixada antes das 10:00 horas do dia em que entrarão em vigor, exceto alteração da programação de regatas, que será afixada até as 20:00 horas do dia anterior ao dia em que terá efeito. Sempre que houver alteração nas instruções de regata será hasteada a bandeira LIMA.

## **4. PROGRAMAÇÃO DA VIII SEMANA DE VELA DE SÃO SEBASTIÃO**

4.1 A programação de regatas, para todas as classes e todas as raiais, será:

12/11	sábado	08:00	início das inscrições – Secretaria do evento
12/11	sábado	11:00	cerimonial de abertura
12/11	sábado	11:30	reunião de comandantes
12/11	sábado	13:00	início das regatas oficiais
13/11	domingo	13:00	largada das regatas oficiais
14/11	segunda	11:00	largada das regatas oficiais
14/11	segunda	15:00	premiação - ao termino das regatas

## 4.2 Número de regatas

4.2.1 Estão programadas 9 regatas, com no mínimo 3 regatas pra validar o campeonato, sendo que poderá haver um descarte se realizadas de 5 a 7 regatas e dois descartes se realizadas de 8 a 9 regatas.

4.2.2 Para o kitesurf deverá ser realizada ao menos 1 regata para validar o campeonato, sendo necessário o mínimo de 12 nós para a realização das regatas.

4.2.3 As regatas da Classe Kitesurf serão realizadas nos dias 12, 13 e 14 de novembro.

4.2.4 Não poderão ser realizadas mais de 4 (quatro) regatas por dia.

4.2.5 Não serão dadas largadas após as 15:00 horas, do dia 14/11 SEGUNDA.

## **5. BANDEIRAS DAS CLASSES**


Serão as bandeiras respectivas de cada classe ou bandeiras substitutas indicadas na reunião de comandantes.


## **6. ÁREA DAS REGATAS**


As regatas de todas as classes serão realizadas no Canal de São Sebastião ao norte do Terminal Almirante Barroso (Petrobrás)

## **7. PERCURSOS**

7.1 Serão montados percursos, a critério das Comissões de Regata, identificados como segue:

- PERCURSOS TRAPEZOIDAIS: sinalização em quadro na CR ou com o “GALHARDETE UM” , “GALHARDETE DOIS”  ou “GALHARDETE TRÊS” , antes ou com o sinal de atenção.

- BARLA-SOTA, 04 (Quatro) pernas: sinalização em quadro na CR ou com o “GALHARDETE QUATRO” , antes ou com o sinal de atenção.

- BARLA-SOTA, 05 (Cinco) pernas: sinalização em quadro na CR ou com o “GALHARDETE CINCO” , antes ou com o sinal de atenção.

7.2 Os diagramas no anexo 1 mostram os percursos incluindo a seqüência em que as marcas devem ser passadas e o lado em que devem ser deixadas.

## **8. MARCAS**

8.1 As marcas serão bóias cilíndricas, infláveis de cor laranja ou amarela.

8.2 A Comissão de Regatas poderá utilizar as marcas de percurso para largadas e/ou chegadas

## **9. PARTIDAS**

9.1 As regatas de todas as raças terão partidas conforme regra 26. Um sinal de atenção para cada classe será a bandeira da respectiva classe.


9.2 A linha de partida será entre o mastro desfraldando uma bandeira de cor alaranjada a boreste e uma marca de partida a bombordo.

9.3. Os barcos para os quais o sinal de atenção ainda não foi dado devem deixar livre a área de partida.

9.4. Um barco que partir depois de decorridos 4 (quatro) minutos após seu sinal de partida será considerado como “não tendo partido” = DNS. Isto muda a regra A 4.

## **10 CHEGADA.**

10.1 A linha de chegada será um mastro desfraldando uma bandeira azul e uma alaranjada na extremidade de boreste e uma marca na extremidade de bombordo.

10.2 Quando a bandeira “D”- DELTA  estiver hasteada junto com a bandeira azul significa que haverá outra regata em seguida.

10.3 Nas chegadas, será emitido sinal sonoro somente para o primeiro colocado da classe, para os demais será apenas anotada a chegada.

## **11. LIMITES DE TEMPO**

11.1 Serão considerados DNF os barcos que não chegarem no prazo de 20 (vinte) minutos após o primeiro colocado da respectiva classe. Isto modifica as regras 35 e A4.2.

11.2 Os limites de tempo para o primeiro colocado de cada classe completar o percurso, a contar do sinal de partida é de 1(uma hora).

11.3 O primeiro colocado deverá completar o percurso a contar do sinal de partida, antes das 18:00 h, assegurando 20 minutos para a chegada das demais embarcações. Os barcos que chegarem depois das 18:20 h serão considerados DNF (barcos que não chegaram).

## **12. SISTEMA DE PUNIÇÃO**

12.1 Um barco que cumpriu punição pela regra 31.2 ou 44.1 deverá preencher um formulário, disponível na secretaria do evento, atestando o fato. O mesmo deverá ser entregue na secretaria do evento no prazo de entrega de protestos.

## **13. PROTESTOS E PEDIDOS DE REPARAÇÃO**

13.1 Formulários de protestos e/ou pedido de esclarecimentos estarão disponíveis na secretaria do evento, situada na sede do evento.

13.2 O prazo de entrega de protestos para cada raia será de 60 (sessenta) minutos após a chegada da respectiva Comissão de Regata em terra. E hasteamento da bandeira bravo no mastro oficial do evento. O mesmo prazo se aplica a todos os protestos da Comissão de Regata e da Comissão de Protestos sobre incidentes que observou na área de regata e para pedidos de reparação. Isto modifica a regra 61.3 e 62.2.

13.3 Avisos aos competidores serão afixados até 20 (vinte) minutos depois de encerrado o prazo de entrega de protestos, a fim de informá-los das audiências nas quais serão partes ou citados como testemunhas.

13.4 As audiências serão realizadas na secretaria do evento na Praça da Vela, com início 15 minutos após encerramento do prazo de entrega de protestos.

13.5 As infrações a estas Instruções de Regata não deverão ser motivo de protesto de um barco.

Isto modifica a regra 60.1(a). Se a Comissão de Protesto assim decidir, a punição por tais infrações será de mais 5 (cinco) pontos sobre a pontuação da regata mais próxima.

## **14. PONTUAÇÃO**

14.1 Será aplicado o Sistema Linear para todas as classes

## **15. MEDIDAS DE SEGURANÇA**

15.1 Um barco que se retira de uma regata deverá notificar uma Comissão de Regata ou a organização, tão logo que possível.

## **16. SUBSTITUIÇÃO DE TRIPULANTE OU EQUIPAMENTO**

16.1 Não será permitida a substituição de competidores ou equipamentos danificados sem autorização da respectiva Comissão de Regata. O pedido de substituição deverá ser feito, por escrito, na primeira oportunidade razoável. Justificativa para substituição de tripulante deve ser providenciada e o material danificado deve ser apresentado Comissão de Regatas para análise.

## **17. EMBARCAÇÕES DE APOIO**

17.1 As embarcações de apoio não poderão navegar na área de regata, a partir do sinal de preparação para a primeira classe até que todos os barcos tenham chegado ou a Comissão de Regatas tenha sinalizado retardamento, chamada geral ou anulação.

**18. PRÊMIOS:** Os prêmios serão conferidos da seguinte maneira:

- Optimist (Principiante, Geral, Feminino, Veterano Infantil, Veterano Juvenil, Veterano Mirim).
- Holder (Geral, Iniciante e Feminino)
- Byte CI (Geral e Feminino)
- Byte CII (Geral e Feminino)
- Dingue (Geral, Iniciante)
- Snipe (Geral)
- Laser (Standard Geral, Radial Geral, 4.7 Geral)
- Open Bic (Geral)

\* Serão premiados os 3 primeiros colocados de cada categoria, tendo como exceções a categoria principiante de Optimist, que premiará do 1º ao 10º colocado e a categoria feminino da classe BYTE CI e CII que premiará apenas a primeira colocada.

## **19. ISENÇÃO DE RESPONSABILIDADE**

19.1 Os competidores que participarem deste evento, o farão por seu próprio risco e sob sua única responsabilidade. Considere a regra 4 – DECISÃO DE COMPETIR.

19.2 A Autoridade Organizadora, e/ou a Comissão Técnica, e/ou a Comissão de Regatas não se responsabilizam por quaisquer danos materiais, físicos ou mesmo de morte, de qualquer natureza, relacionados diretamente a este Evento esportivo, suas atividades antecedentes, assim como durante o Evento, ou após ser completado.

19.3 A Comissão Organizadora, não se responsabiliza também por quaisquer danos parciais ou totais, de qualquer natureza às embarcações concorrentes a este Evento.

## **20. INSCRIÇÕES E TAXAS**

20.1 Não será cobrada taxa de inscrições

20.2 Não será cobrada a taxa de protesto.

20.3 As inscrições devem ser realizadas na Secretaria do Campeonato na sede do evento na Praça da Vela.

20.4 O tempo limite para Inscrições e confirmação de inscrições: 12 de Novembro de 2011, das 08h00min até 1(uma) hora antes da 1º regata da classe.

## **21. SEDE DO EVENTO**

21.1 A sede do evento estará localizada na PRAÇA DA VELA, na Praia do Porto Grande, na Avenida Guarda Mor Lobo Viana, S/N (ao lado do Hotel Porto Grande nº 1440).

## **22. LOCAL DE PERMANENCIA**

22.1 Os barcos poderão permanecer no pátio da sede do evento – Praia do Porto Grande (Praça da vela). A organização do evento estará providenciando a infra-estrutura do local (segurança, iluminação, água, etc.).

22.2 O tempo de estadia disponibilizado aos veleiros competidores no pátio da sede do evento será do dia 11 de novembro a partir das 17h00min ao dia 14 até as 18h00min.

22.3 Fica a critério dos velejadores, a opção, de outros locais de permanência dos barcos. A responsabilidade de segurança e pontualidade dos mesmos na raia de regatas passa a ser de cada velejador.

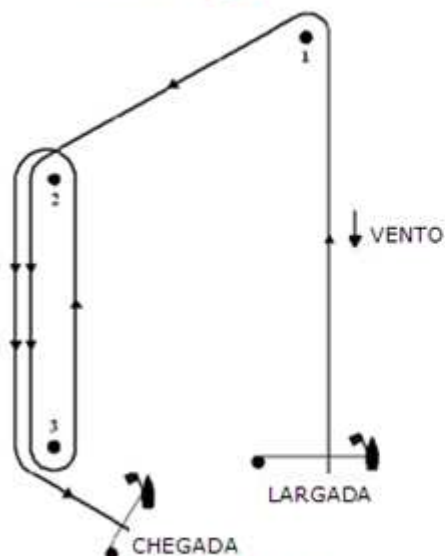
## **23 ALOJAMENTO**

23.1 Como não foi realizado nenhum pedido de alojamento até a data prevista, 8 de novembro, conforme descrito no Aviso de Regata. A organização disponibilizará um numero menor de vagas na sede do Projeto Ventos & Velas a ser confirmada até o inicio da regata.

**ANEXO 1. DIAGRAMAS DE PERCURSO:**

**PERCURSO TRAPEZOIDAL**

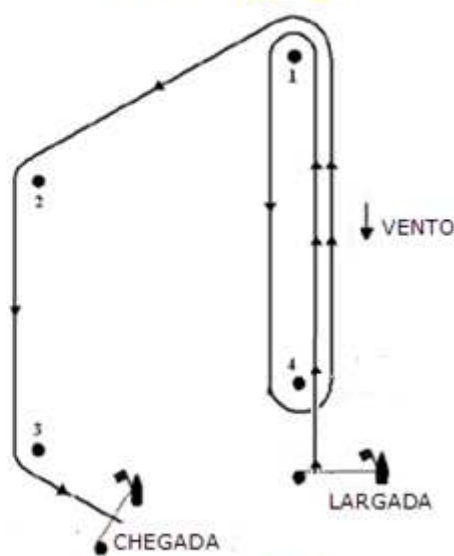
GALHARDETE 1 



SEQUÊNCIA EM QUE DEVEM SER DEIXADAS AS MARCAS:  
LARGADA -1-2-3-2-3- CHEGADA

**PERCURSO TRAPEZOIDAL**

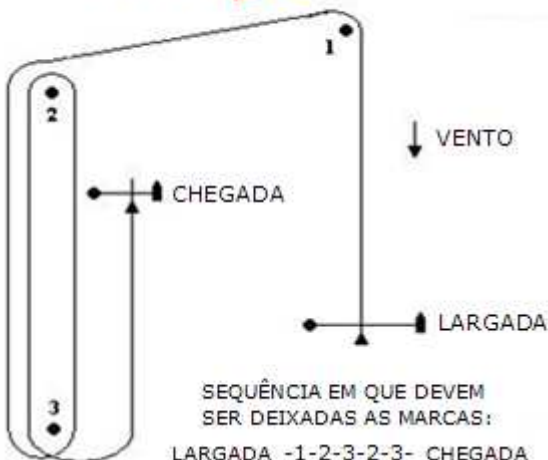
GALHARDETE 2 



SEQUÊNCIA EM QUE DEVEM SER DEIXADAS AS MARCAS:  
LARGADA -1-4-1-2-3-CHEGADA

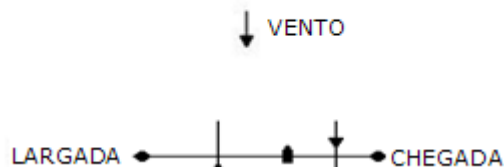
**PERCURSO TRAPEZOIDAL**

GALHARDETE 3 




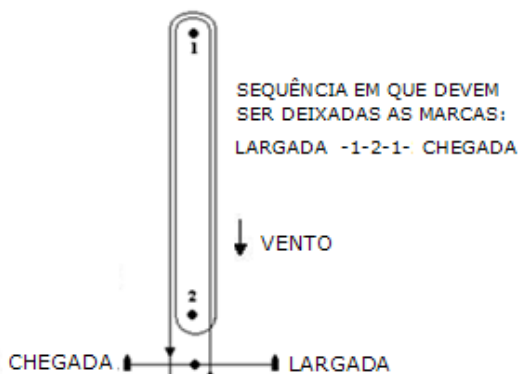
SEQUÊNCIA EM QUE DEVEM SER DEIXADAS AS MARCAS:  
LARGADA -1-2-3-2-3- CHEGADA

**A C.R. PODERA USAR A SEGUINTE CONFIGURAÇÃO DE LARGADA E CHEGADA**




**BARLA-SOTA, 04 (Quatro) pernas**

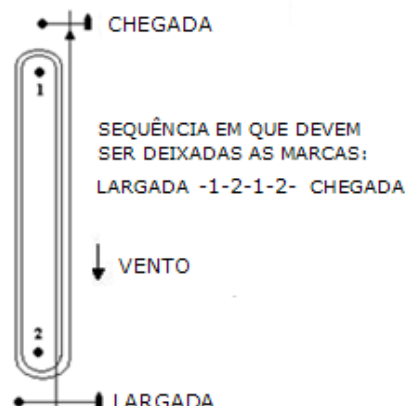
GALHARDETE 4 



SEQUÊNCIA EM QUE DEVEM SER DEIXADAS AS MARCAS:  
LARGADA -1-2-1- CHEGADA

**BARLA-SOTA, 05 (Cinco) pernas**

GALHARDETE 5 



SEQUÊNCIA EM QUE DEVEM SER DEIXADAS AS MARCAS:  
LARGADA -1-2-1-2- CHEGADA